

Génération d'une trame de camouflage pour un système actif

Nom du responsable : KPALMA Kidiyo

kidiyo.kpalma@insa-rennes.fr

Equipe de recherche : VAADER (Dpt IMAGE)

Thématique du Projet : Image

Type de Projet : Collectivités territoriales

Date de début : 2012

Date de fin : 2015

Resumé : Il s'agit de développer un système destiné à la réduction de la pollution visuelle. Le projet vise à produire un système, une sorte de couverture ou de tissu imprimé, pour habiller des édifices ou équipements techniques urbains afin de les faire "fondre" dans leur environnement. Sur cette couverture sera peinte une texture générée par des algorithmes de traitement d'images pour que l'objet couverts s'intègre visuellement dans son environnement. Ainsi, le système de vision visé doit pouvoir capter l'image de l'arrière-plan, pratiquer les traitements adéquats afin que la synthèse générée soit le plus fidèle possible vis-à-vis de l'arrière-plan de l'objet. Le principe adopté vise à neutraliser les deux modes de détection et de reconnaissance que comporte la vision humaine. Pour cela, ces algorithmes se reposent sur le fonctionnement du système visuel humain (SVM) sensible à certaines propriétés dans l'image, comme le contraste, la couleur, la forme et les contours.