



SKETCHER - Conception et développement d'un outil de production facile de contenu pour le serious game destiné aux experts métier et formateurs

Nom du responsable : **SEGUIER Renaud**

renaud.seguier@supelec.fr

Equipe de recherche : **FAST (Dpt IMAGE)**

Thématique du Projet : .

Type de Projet : **Pôle Images & réseaux**

Date de début : **2012**

Date de fin : **2014**

Resumé : **Partenaires : Dynamixyz, Voxygen**