



# PERceptual Scheme for 2D and 3D vidE(E)o coding (Schémas perceptuels et codage vidéo 2D et 3D)

Nom du responsable : MORIN Luce                      [luce.morin@insa-rennes.fr](mailto:luce.morin@insa-rennes.fr)

Equipe de recherche : VAADER (Dpt IMAGE)

Thématique du Projet : .

Type de Projet : ANR

Date de début : 2009

Date de fin : 2012

Resumé : Les schémas actuels de codage vidéo cherchent à optimiser un compromis  $\frac{1}{2}$  bit/distorsion  $\frac{1}{2}$  où  $\frac{1}{2}$  la distorsion est une mesure  $\frac{1}{2}$  cart quadratique entre les images originales et les images décodées. Cette mesure ne correspond pas  $\frac{1}{2}$  la qualité visuelle perçue, en particulier dans le cas de la vidéo 3D. L'objectif de PERSEE est d'améliorer significativement la qualité visuelle des schémas de codage vidéo 2D et 3D en proposant de nouveaux algorithmes  $\frac{1}{2}$  us sur la base des connaissances actuelles sur la perception visuelle.  $\frac{1}{2}$  Les partenaires sont : Polytech-Nantes (Laboratoire Irccyn, porteur du projet, équipe IVC), Telecom ParisTech (Laboratoire TCI), INRIA-Rennes (équipe Temics), INSA (laboratoire IETR, équipe Image) Site web du projet : <http://persee.irccyn.ec-nantes.fr/index.html>